عمل منصة تواصل اجتماعي للمناظرات و نقاشات بالبطاقات \*\*الخطوة 1: تحديد أهداف المنصة\*\*

\* ما هي الأهداف التي تريد تحقيقها من خلال منصة التواصل الاجتماعي الخاصة بك للمناظرات و نقاشات بالبطاقات؟

\* هل تريد إنشاء منصة للناس لمناقشة القضايا الهامة؟

\* هل تريد مساعدة الناس على تعلم كيفية المناظرة بشكل فعال؟

\* هل تريد إنشاء مجتمع من الأشخاص المهتمين بالنقاش؟

\*\*الخطوة 2: تحديد الجمهور المستهدف\*\*

\* من هو الجمهور المستهدف لمنصتك؟

\* هل تستهدف الطلاب أم المهنيين؟

\* هل تستهدف الأشخاص المهتمين بالسياسة أم الاقتصاد أم البيئة؟

\*\*الخطوة 3: اختيار اسم المنصة والشعار\*\*

\* اختر اسمًا لمنصتك يكون سهل التذكر ويمثل أهدافها.

\* صمم شعارًا يجذب الانتباه ويعكس هوية منصتك.

\*\*الخطوة 4: تصميم واجهة المستخدم\*\*

\* صمم واجهة مستخدم سهلة الاستخدام ومريحة للمستخدمين.

\* تأكد من أن واجهة المستخدم متوافقة مع جميع الأجهزة، بما في ذلك الهواتف الذكية والأجهزة اللوحية وأجهزة الكمبيوتر المحمولة وأجهزة الكمبيوتر المكتبية.

\*\*الخطوة 5: تطوير المنصة\*\*

\* قم بتطوير منصتك باستخدام التقنيات المناسبة.

\* تأكد من أن المنصة آمنة وموثوقة.

\*\*الخطوة 6: اختبار المنصة\*\*

\* اختبر منصتك جيدًا قبل إطلاقها.

\* وضح الأخطاء وأصلحها قبل أن يتمكن المستخدمون من الوصول إليها.

\*\*الخطوة 7: إطلاق المنصة\*\*

\* أطلق منصتك للجمهور.

\* قم بالتسويق لمنصتك وجذب المستخدمين إليها.

\*\*الخطوة 8: إدارة المنصة\*\*

\* أدر منصتك بانتظام.

\* أضف ميزات جديدة وتحسينات بانتظام.

\* استمع إلى ملاحظات المستخدمين وقم بإجراء التغييرات اللازمة.

\*\*الخطوة 9: تحقيق الأهداف\*\*

\* تحقق من أهدافك بانتظام.

\* قم بإجراء التغييرات اللازمة لتحقيق أهدافك...﻿.

تجسيد الخيال بالبطاقات \*\*الخطوة 1: تحديد أهداف المنصة\*\*

\* إنشاء منصة للناس لمناقشة القضايا الهامة.

\* مساعدة الناس على تعلم كيفية المناظرة بشكل فعال.

\* إنشاء مجتمع من الأشخاص المهتمين بالنقاش.

\*\*الخطوة 2: تحديد الجمهور المستهدف\*\*

\* الطلاب.

\* المهنيين.

\* الأشخاص المهتمين بالسياسة أو الاقتصاد أو البيئة.

\*\*الخطوة 3: اختيار اسم المنصة والشعار\*\*

\* اسم المنصة: مناظرة.

\* شعار المنصة: "حيث ينتصر الحوار".

\*\*الخطوة 4: تصميم واجهة المستخدم\*\*

\* واجهة مستخدم بسيطة وسهلة الاستخدام.

\* متوافقة مع جميع الأجهزة.

\*\*الخطوة 5: تطوير المنصة\*\*

\* استخدام تقنيات حديثة وآمنة.

\* التأكد من موثوقية المنصة.

\*\*الخطوة 6: اختبار المنصة\*\*

\* اختبار المنصة جيدًا قبل إطلاقها.

\* إصلاح جميع الأخطاء قبل أن يتمكن المستخدمون من الوصول إليها.

\*\*الخطوة 7: إطلاق المنصة\*\*

\* إطلاق المنصة للجمهور.

\* التسويق للمنصة وجذب المستخدمين إليها.

\*\*الخطوة 8: إدارة المنصة\*\*

\* إدارة المنصة بانتظام.

\* إضافة ميزات جديدة وتحسينات بانتظام.

\* الاستماع إلى ملاحظات المستخدمين وإجراء التغييرات اللازمة.

\*\*الخطوة 9: تحقيق الأهداف\*\*

\* متابعة الأهداف بانتظام.

\* إجراء التغييرات اللازمة لتحقيق الأهداف.

انواع البطاقات في منصتنا للمناظرات و نقاشات بالبطاقات 1. \*\*بطاقات الموضوع:\*\* تحتوي هذه البطاقات على معلومات عامة حول الموضوع الذي تتم مناقشته. يمكن أن تتضمن هذه البطاقات حقائق وإحصائيات وتواريخ وأسماء وخلفيات حول الموضوع.

2. \*\*بطاقات الحجج:\*\* تحتوي هذه البطاقات على حجج مؤيدة أو معارضة للموضوع الذي تتم مناقشته. يمكن أن تتضمن هذه البطاقات أسبابًا منطقية وعاطفية ووجهات نظر مختلفة حول الموضوع.

3. \*\*بطاقات الأمثلة:\*\* تحتوي هذه البطاقات على أمثلة من الحياة الواقعية أو من التاريخ أو من الأدب أو من أي مصدر آخر تدعم الحجج التي تتم مناقشتها. يمكن أن تتضمن هذه البطاقات قصصًا وأحداثًا وشخصيات وأماكن ذات صلة بالموضوع.

4. \*\*بطاقات الاقتباسات:\*\* تحتوي هذه البطاقات على اقتباسات من أشخاص مشهورين أو من خبراء أو من مؤلفين أو من أي مصدر آخر تدعم الحجج التي تتم مناقشتها. يمكن أن تتضمن هذه البطاقات آراء وتجارب وتحليلات حول الموضوع.

5. \*\*بطاقات الأسئلة:\*\* تحتوي هذه البطاقات على أسئلة مفتوحة حول الموضوع الذي تتم مناقشته. يمكن أن تتضمن هذه البطاقات أسئلة حول الأسباب والنتائج والآثار والتحديات والفرص المتعلقة بالموضوع.

يمكن استخدام هذه البطاقات بطرق مختلفة في مناقشات البطاقات، مثل:

\* يمكن استخدام بطاقات الموضوع لتقديم معلومات أساسية حول الموضوع للمشاركين.

\* يمكن استخدام بطاقات الحجج لتقديم حجج مؤيدة أو معارضة للموضوع للمشاركين.

\* يمكن استخدام بطاقات الأمثلة لتقديم أمثلة من الحياة الواقعية أو من التاريخ أو من الأدب أو من أي مصدر آخر تدعم الحجج التي تتم مناقشتها.

\* يمكن استخدام بطاقات الاقتباسات لتقديم آراء وتجارب وتحليلات حول الموضوع من أشخاص مشهورين أو من خبراء أو من مؤلفين أو من أي مصدر آخر.

\* يمكن استخدام بطاقات الأسئلة لطرح أسئلة مفتوحة حول الموضوع للمشاركين لتشجيع النقاش..

بطاقات القدرات الخاصة

بطاقا\*\*النوع الأول: بطاقات المهارات الأساسية:\*\*

\* مهارات اللغة والتواصل.

\* مهارات الحساب والرياضيات.

\* مهارات حل المشكلات.

\* مهارات التفكير النقدي.

\* مهارات التعلم والبحث.

\* مهارات العمل الجماعي والتعاون.

\*\*النوع الثاني: بطاقات المهارات الوظيفية:\*\*

\* مهارات الإدارة والقيادة.

\* مهارات التسويق والمبيعات.

\* مهارات التكنولوجيا والمعلوماتية.

\* مهارات المحاسبة والمالية.

\* مهارات الهندسة والتصميم.

\* مهارات الرعاية الصحية والتمريض.

\*\*النوع الثالث: بطاقات المهارات الشخصية:\*\*

\* مهارات التعامل مع الآخرين.

\* مهارات حل النزاعات.

\* مهارات إدارة الوقت.

\* مهارات الإبداع والابتكار.

\* مهارات التخطيط والتنظيم.

\* مهارات المرونة والتكيف.

\*\*النوع الرابع: بطاقات المهارات الاجتماعية:\*\*

\* مهارات الاتصال والتواصل.

\* مهارات حل المشكلات.

\* مهارات التفكير النقدي.

\* مهارات العمل الجماعي والتعاون.

\* مهارات التعلم والبحث.

\* مهارات التعامل مع الآخرين.

\*\*النوع الخامس: بطاقات المهارات الحركية:\*\*

\* مهارات التنسيق الحركي.

\* مهارات التوازن والتحكم في الحركة.

\* مهارات القوة والقدرة على التحمل.

\* مهارات السرعة والرشاقة.

\* مهارات الدقة والتحكم في الحركة.

\* مهارات المرونة والتمدد.

\*\*النوع السادس: بطاقات المهارات الإدراكية:\*\*

\* مهارات الإدراك البصري.

\* مهارات الإدراك السمعي.

\* مهارات الإدراك اللمسي.

\* مهارات الإدراك الشمّي.

\* مهارات الإدراك الذوقي.

\*\*النوع السابع: بطاقات المهارات العاطفية:\*\*

\* مهارات التعرف على العواطف.

\* مهارات التعبير عن العواطف.

\* مهارات تنظيم العواطف.

\* مهارات التعامل مع العواطف السلبية.

\* مهارات بناء العلاقات الاجتماعية.

\* مهارات التعامل مع المواقف الصعبة.

\*\*النوع الثامن: بطاقات المهارات السلوكية:\*\*

\* مهارات السلوك الإيجابي.

\* مهارات السلوك السلبي.

\* مهارات السلوك المحايد.

\* مهارات التعامل مع الآخرين.

\* مهارات التعامل مع المواقف الصعبة.

\* مهارات السلوكيات الصحية..

بطاقات القدرات الخارقة

كيفية استخدامها في المناظرة او نقاش 1. \*\*بطاقات الموضوع:\*\*

- يمكن استخدام بطاقات الموضوع لتحديد نطاق المناظرة أو النقاش ولتوفير خلفية عن الموضوع.

- يمكن استخدامها لتقديم معلومات أساسية عن الموضوع، مثل تاريخه أو أهميته أو آثاره.

- يمكن استخدامها لتقديم وجهات نظر مختلفة حول الموضوع أو لتسليط الضوء على جوانب معينة منه.

2. \*\*بطاقات الحجج:\*\*

- يمكن استخدام بطاقات الحجج لتقديم حجج مؤيدة أو معارضة للموقف الذي يتم الدفاع عنه.

- يمكن استخدامها لتقديم أسباب منطقية أو عاطفية أو أخلاقية لدعم الموقف.

- يمكن استخدامها لتقديم أمثلة أو بيانات أو شهادات لدعم الموقف.

3. \*\*بطاقات الأمثلة:\*\*

- يمكن استخدام بطاقات الأمثلة لتوضيح الحجج أو لتقديم دليل على صحتها.

- يمكن استخدامها لتقديم أمثلة من التاريخ أو من الحياة الواقعية أو من الأدب أو من أي مصدر آخر.

- يمكن استخدامها لتقديم قصصًا أو حكايات أو تجارب شخصية أو أي نوع آخر من الأمثلة التي تدعم الموقف.

4. \*\*بطاقات الاقتباسات:\*\*

- يمكن استخدام بطاقات الاقتباسات لتقديم آراء أو وجهات نظر خبراء أو شخصيات عامة أو مؤلفين أو أي مصدر آخر ذي مصداقية.

- يمكن استخدامها لتقديم أقوال شهيرة أو حكم أو أمثال أو أي نوع آخر من الاقتباسات التي تدعم الموقف.

- يمكن استخدامها لإضافة مصداقية أو وزن إلى الحجج التي يتم تقديمها.

5. \*\*بطاقات الأسئلة:\*\*

- يمكن استخدام بطاقات الأسئلة لطرح أسئلة على الخصم أو على الجمهور أو على أي طرف آخر في النقاش.

- يمكن استخدامها لتحدي الحجج التي يتم تقديمها أو لتسليط الضوء على جوانب معينة من الموضوع.

- يمكن استخدامها لخلق نقاش أو جدل حول الموضوع.

6. \*\*بطاقات القدرات الخاصة:\*\*

- يمكن استخدام بطاقات القدرات الخاصة لتقديم معلومات عن نقاط القوة والضعف لدى المتناظرين أو المتحدثين.

- يمكن استخدامها لتحديد نقاط القوة التي يمكن استخدامها في الحجج أو نقاط الضعف التي يمكن استغلالها في النقاش.

- يمكن استخدامها لتقديم معلومات عن الخبرة أو المؤهلات أو الإنجازات التي يتمتع بها المتناظرون أو المتحدثون.

7. \*\*بطاقات القدرات الخارقة:\*\*

- يمكن استخدام بطاقات القدرات الخارقة لتقديم معلومات عن قدرات غير عادية أو خارقة يتمتع بها المتناظرون أو المتحدثون.

- يمكن استخدامها لإضافة عنصر من الخيال أو الإثارة إلى النقاش أو المناظرة.

- يمكن استخدامها لإضفاء طابع فريد أو مميز على النقاش أو المناظرة..ي

كيفية استخدام بطاقة تحكم في نار في سياق نقاش و المناظرة 1. \*\*استخدام البطاقة لدعم حجة حول فوائد النار:\*\*

\* يمكن استخدام البطاقة لإظهار كيف يمكن استخدام النار في الطهي والتدفئة والإضاءة.

\* يمكن استخدامها لإظهار كيف يمكن استخدام النار في صنع الأدوات والأسلحة والمواد الأخرى.

\* يمكن استخدامها لإظهار كيف يمكن استخدام النار في الزراعة والصناعة وغيرها من المجالات.

2. \*\*استخدام البطاقة لدعم حجة حول مخاطر النار:\*\*

\* يمكن استخدام البطاقة لإظهار كيف يمكن أن تسبب النار في الحرائق والدمار.

\* يمكن استخدامها لإظهار كيف يمكن أن تسبب النار في تلوث الهواء والماء والتربة.

\* يمكن استخدامها لإظهار كيف يمكن أن تسبب النار في الأذى أو الوفاة للإنسان والحيوان والنبات.

3. \*\*استخدام البطاقة لمقارنة فوائد ومخاطر النار:\*\*

\* يمكن استخدام البطاقة لمقارنة فوائد ومخاطر النار من أجل تحديد ما إذا كانت الفوائد تفوق المخاطر أم العكس.

\* يمكن استخدامها لتحديد الظروف التي تكون فيها فوائد النار أكبر من مخاطرها والعكس.

\* يمكن استخدامها لتحديد الإجراءات التي يمكن اتخاذها للحد من مخاطر النار مع الاستمرار في الاستفادة من فوائدها.

4. \*\*استخدام البطاقة لإثارة الأسئلة حول النار:\*\*

\* يمكن استخدام البطاقة لإثارة الأسئلة حول ماهية النار وكيف تعمل وكيف يمكن استخدامها.

\* يمكن استخدامها لإثارة الأسئلة حول تاريخ النار ودورها في تطور الإنسان.

\* يمكن استخدامها لإثارة الأسئلة حول مستقبل النار ودورها في المجتمعات الحديثة.

5. \*\*استخدام البطاقة لتقديم وجهات نظر مختلفة حول النار:\*\*

\* يمكن استخدام البطاقة لتقديم وجهات نظر مختلفة حول النار من قبل أشخاص مختلفين.

\* يمكن استخدامها لتقديم وجهات نظر حول فوائد ومخاطر النار من قبل خبراء في مجالات مختلفة.

\* يمكن استخدامها لتقديم وجهات نظر حول تاريخ النار ودورها في تطور الإنسان من قبل مؤرخين وعلماء اجتماع.

6. \*\*استخدام البطاقة لخلق نقاش حول النار:\*\*

\* يمكن استخدام البطاقة لخلق نقاش حول النار بين المتحدثين والجمهور.

\* يمكن استخدامها لبدء نقاش حول فوائد ومخاطر النار وكيفية التعامل معها.

\* يمكن استخدامها لبدء نقاش حول تاريخ النار ودورها في تطور الإنسان ومستقبل النار في المجتمعات الحديثة..

عمل لعبة نقاش بالبطاقات \*\*الخطوة 1: تحديد موضوع اللعبة\*\*

\* ما هو الموضوع الذي تريد أن تدور حوله اللعبة؟

\* هل تريد أن تكون اللعبة تعليمية أم ترفيهية؟

\* هل تريد أن تكون اللعبة مناسبة للأطفال أم للبالغين؟

\*\*الخطوة 2: تصميم البطاقات\*\*

\* صمم بطاقات اللعبة التي تحتوي على أسئلة أو مواقف أو معلومات حول الموضوع الذي اخترته.

\* تأكد من أن البطاقات مثيرة للاهتمام ومتنوعة.

\*\*الخطوة 3: تحديد قواعد اللعبة\*\*

\* حدد قواعد اللعبة، مثل عدد اللاعبين والفائز وكيفية اللعب.

\* تأكد من أن القواعد واضحة ومفهومة.

\*\*الخطوة 4: اختبار اللعبة\*\*

\* اختبر اللعبة مع الأصدقاء أو العائلة أو أي أشخاص آخرين لمعرفة ما إذا كانت تعمل بشكل صحيح.

\* أجرِ أي تغييرات ضرورية على اللعبة بناءً على التعليقات التي تتلقاها.

\*\*الخطوة 5: إطلاق اللعبة\*\*

\* أطلق اللعبة للجمهور.

\* يمكنك بيع اللعبة عبر الإنترنت أو في المتاجر المحلية أو من خلال مواقع التواصل الاجتماعي.

\*\*الخطوة 6: الترويج للعبة\*\*

\* قم بالترويج للعبة من خلال وسائل التواصل الاجتماعي والإعلانات والمقالات الصحفية وغيرها من الطرق.

\* حاول جذب أكبر عدد ممكن من الأشخاص للعب اللعبة.

\*\*الخطوة 7: تحقيق الأهداف\*\*

\* تحقق من أهدافك بانتظام.

\* قم بإجراء التغييرات اللازمة لتحقيق أهدافك.

\*\*أمثلة على ألعاب نقاش بالبطاقات:\*\*

\* \*\*لعبة "جدل":\*\* تحتوي هذه اللعبة على بطاقات تحتوي على مواقف مختلفة، ويجب على اللاعبين مناقشة الموقف وتحديد موقفهم منه.

\* \*\*لعبة "أسئلة وأجوبة":\*\* تحتوي هذه اللعبة على بطاقات تحتوي على أسئلة، ويجب على اللاعبين الإجابة على السؤال في وقت محدد.

\* \*\*لعبة "بطاقات الحوار":\*\* تحتوي هذه اللعبة على بطاقات تحتوي على مواقف مختلفة، ويجب على اللاعبين مناقشة الموقف وتقديم وجهات نظرهم المختلفة.

\* \*\*لعبة "بطاقات المعلومات":\*\* تحتوي هذه اللعبة على بطاقات تحتوي على معلومات عن مواضيع مختلفة، ويجب على اللاعبين تعلم المعلومات الموجودة على البطاقات ومن ثم مناقشتها..

﻿ما هي المنصة﻿